Bases Copa
PwC 2022

1) Lugar

Los partidos de la Copa PwC 2022 se desarrollarán en las canchas de pasto sintético del Club Palestino Total, ubicadas en Av. Kennedy 9351, Las Condes.

2) Fechas

El campeonato se disputará los jueves a las 20:00 y 21.00hrs. Cada equipo juega una vez por semana.

3) Fecha de Inicio

Miércoles 30 de junio.

4) Inscripciones – Equipos Participantes

4.1) Número de Equipos

En la Copa participarán la totalidad de 12 equipos (masculino) y 3 equipos (femenino), que se enfrentarán de acuerdo al sistema establecido en el punto 10 de estas bases.

4.2) Requisitos Equipos

Para participar, cada equipo debe cumplir con los siguientes requisitos:

Inscribir una nómina oficial que incluya un mínimo de 7 y un máximo de 14 jugadores, que deberán regirse por los requisitos y obligaciones que se estipulan en estas bases y reglas. Para estos efectos se deberá llenar una planilla oficial entregada por la organización que deberá incluir:

1. Nombre completo, mail y RUT de todos los jugadores del equipo.
2. Presentar al momento de la inscripción un delegado o capitán con su respectivo teléfono y mail de contacto, quien será el responsable del equipo en todos los ámbitos frente a la organización.

4.3) Habilitación Nómina

Se entiende que un jugador está reglamentariamente inscrito desde el momento que la organización acepta su inscripción. Será causal de rechazo cualquier vicio detectado en la documentación proporcionada por el delegado, como también el incumplimiento de algún requisito calificado de esencial por la organización.

La responsabilidad final será del delegado que solicita la inscripción de los jugadores.

Si por alguna causa es rechazada la inscripción de un jugador, el equipo tendrá hasta el día anterior al inicio de la tercera fecha la opción de corregir o complementar el registro de antecedentes.

El incumplimiento de inscripciones deja a los jugadores fuera del campeonato.

La organización del campeonato entregará por escrito la confirmación o rechazo del Equipo y/o jugadores.

4.4) Modificación de la nómina

La nómina deberá ser presentada por cada equipo con plazo máximo del día anterior a la reunión de capitanes a realizarse el día miércoles 22 de Junio. El modo para hacerlo será por medio de un único mail, enviado por el delegado del equipo a la organización, dentro del plazo señalado.

Para realizar modificaciones a la nómina, se deberá contactar a la Organización de forma anticipada, donde se acordará el procedimiento a seguir.

- **Se podrán hacer reemplazo de jugadores hasta la 3ra fecha de la fase regular. NO se aceptarán modificaciones de nómina, salvo lesiones de jugadores, donde se deberán presentar los documentos médicos que acrediten dicha lesión.**

- **Un jugador que haya participado en algún equipo NO podrá volver a jugar por otro.**

En caso de acceder a la modificación, la persona reemplazante deberá acreditar que es trabajador de la empresa que representa.

4.5) Obligaciones del delegado

El capitán será el único representante y responsable de su equipo frente a la organización, ello lo compromete en lo siguiente:

- Hacer llegar la nómina oficial de inscripción del equipo con todos los datos que en ella se piden.
- Ser el intermediario válido entre la organización y su equipo.
- Tener un correo electrónico para enviar y recibir la información del campeonato.
- Deberá estar al tanto de todas las disposiciones e informaciones que se envían por la organización.

5) Duración de los partidos

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, divididos en dos tiempos de 25 minutos, más 5 minutos de descanso. Los minutos que se agreguen por pérdida de tiempo quedarán única y exclusivamente bajo la determinación del árbitro del partido.

6) Número de jugadores

El número de jugadores que cada equipo debe incluir en la nómina oficial será de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 10. El número de jugadores en cancha será de 7 jugadores y el mínimo para dar inicio al partido será de 4 jugadores, no existiendo límites para el número de sustituciones a realizar. Cualquier modificación a la cantidad de jugadores en cancha será notificada a los delegados con anterioridad al inicio del campeonato.

7) Programación

La programación de los partidos será notificada a los delegados al inicio del campeonato y será determinada por el Comité Organizador de la Liga. Cualquier modificación posterior será notificada con la anticipación debida a los encargados de cada equipo.

8) Presentación – Suspensión

Los equipos deberán presentarse en Mesa de Acreditación 10 minutos antes del horario de partido.

No se admitirán retraso en el inicio del partido. Pasada la hora de inicio, se darán los puntos al equipo presente, salvo situación debidamente justificada y calificada por el Comité Organizador.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse salvo que el árbitro o coordinador del campeonato tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc.). Este es la única autoridad que podrá suspender un partido.

Los partidos una vez programados no se suspenden. En caso excepcional y si el otro equipo está de acuerdo, será recuperado en una fecha por definir, teniendo prioridad la elección del equipo que accedió a la suspensión. Si el rival no acepta la suspensión el partido se juega.

Si un equipo no se presenta a jugar en dos fechas en forma consecutiva, será eliminado del Campeonato, al equipo además se le sancionará y no podrá inscribirse en el campeonato de clausura.
.

- Causales de W.O.

- La no-presentación de un equipo a la hora señalada.
- La presentación de un equipo con 3 jugadores o menos en el terreno de juego.

Los partidos iniciados no podrán suspenderse, salvo que el Administrador del Torneo tomase la decisión de hacerlo, por las causas que él estime convenientes (violencia, conductas antideportivas, etc). Él es la única autoridad que podrá suspender un partido. En caso de suspensión, el equipo responsable pierde los puntos. Si ambos equipos tienen responsabilidad, se mantendrá el resultado parcial como definitivo.

9) Penalidades

Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos.

Las sanciones pueden ir desde una fecha sin jugar hasta la expulsión definitiva de un jugador del campeonato.

Aquí el detalle:

Causa	**Resolución**
Doble Amonestación	1 Fecha
Reclamos reiterados	1 fecha
Fuerza desmedida	1 fecha
Juego brusco grave	1 fecha
Mano deliberada	1 fecha

Conducta violenta	2 fechas a expulsión de la liga
Insultar al árbitro, administrador o plan Planillero	2 fechas
Escupir al rival	3 fechas a expulsión de la liga
Agredir al arbitro	Expulsión de la liga
Agredir al rival	Expulsión de la liga
Agredir al planillero	Expulsión de la liga

Causales de la expulsión definitiva del campeonato son las siguientes:

1.- Agresión a un contrario, compañero o a alguna persona del público.
2.- Participar en una pelea colectiva.
3.- Insultar soezmente o amenazar al Cuerpo Arbitral en la cancha, camarines, dentro o fuera de la cancha, antes, durante o después del partido.
4.- Agredir a un árbitro o asistente.
5.- Agredir a un miembro del Comité Organizador de la Liga.

10) Sistema de campeonato Liga Superior.

10.1) Primera Fase

El torneo estará constituido por 2 grupos de 6 equipos. Se disputará en el formato de todos contra todos dentro del grupo. Se asignarán 3 puntos por partido ganado, 1 por empate y 0 por derrota.

Si algún equipo no se presentara a jugar, se le pasará W.O. y su adversario ganará los 3 puntos, considerándose un marcador de 6 a 0. Los goles no se asignarán a ningún jugador en particular.

Si un equipo se retirara luego de haber jugado algún partido, éste se invalidará y se hará valer la regla arriba mencionada, como si este equipo nunca hubiese jugado.

Finalizada esta etapa los cuatro primeros equipos de cada grupo pasarán a la Copa de Oro, mientras que los quintos y sextos lugares de cada grupo quedarán eliminados.

En caso de empate en puntaje entre dos o más equipos, éste se dirimirá de la siguiente forma:

1. Mejor diferencia de goles entre los equipos empatados.
2. Goles a favor.
3. Resultado del partido entre los equipos empatados.
4. Sorteo.

10.2) Segunda Fase

Clasificarán a cuartos de final los 4 mejores de cada grupo.

Cuartos de final

Cuartos de Final			
CF1	Ganador OF1	v/s	Ganador OF2
CF2	Ganador OF3	v/s	Ganador OF4
CF3	Ganador OF5	v/s	Ganador OF6
CF4	Ganador OF7	v/s	Ganador OF8

Semifinal

Semi Final			
SF 1	Ganador CF1	v/s	Ganador CF2
SF 2	Ganador CF3	v/s	Ganador CF4

Final

Final			
Final	Ganador SF 1 Oro	v/s	Ganador SF 2 Oro
3°y 4°	Perdedor SF 1 Oro	v/s	Perdedor SF 2 Oro

En caso de empate se procederá a definir el ganador de la siguiente manera:

- Tres Penales por equipo (alternados). En caso de mantenerse la igualdad, se procederá a ejecutar un lanzamiento por equipo hasta obtener un ganador. Los jugadores ejecutantes no podrán repetirse mientras no hayan pateado todos los integrantes del equipo.
- Solo patearán los jugadores que hayan finalizado el partido dentro de la cancha.
- En caso de que alguno de los dos equipos haya finalizado el partido con más jugadores (expulsión, lesión, falta de jugadores) el equipo que tiene más jugadores deberá escoger quiénes serán los pateadores equiparándose con el equipo rival de modo que en ambos equipos lancen la misma cantidad de jugadores.

11) Reglas del Juego

Para todos los partidos del campeonato, se aplicará el reglamento convencional sobre Futbolito. Esto es, mismas reglas del Fútbol, exceptuando la Regla 11 del Fuera de Juego, que no se aplica en Futbolito.

11.1) Árbitros y árbitros asesores

Todos los árbitros así como los árbitros asistentes presentes en nuestros torneos están acreditados por la Asociación de Árbitros de Chile. Ellos estarán bajo la supervisión directa de la organización del campeonato.

Estos se regirán básicamente por las reglas oficiales de la FIFA y por las modificaciones ya expuestas en este reglamento.

Los árbitros serán única y exclusivamente los que podrán sancionar con una tarjeta amarilla o con una

tarjeta roja. Los cobros dentro o fuera del terreno de juego serán inapelables quedando registrado en el informe oficial del partido. Un jugador podrá ser expulsado ya sea estando dentro o fuera del terrenode juego.

En algún caso de fuerza mayor no prevista, miembros de la organización podrán dirigir un partido oficial.

1.1) Vacíos a las normas

Ante una situación contenciosa, que no tenga una regla específica, será el Coordinador del Torneo quien resolverá la controversia, con total y absoluta autonomía.

pwc

ACCION TOTAL